Operador ternario

# Días de la Semana:

Escribe un programa que solicite al usuario un número entero entre 1 y 7, que va a representar un día de la semana. Luego, el programa debe mostrar el nombre del día correspondiente utilizando un operador ternario.

Si el usuario introduce un número fuera del rango (menor que 1 o mayor que 7), el programa mostrará "Día no válido".

Tienes este ejercicio hecho con if/else y con switch. Prueba ahora a usar el operador ternario.

# Calificación examen:

Escribe un programa que permita a un profesor calificar exámenes. El programa debe solicitar al usuario que introduzca la puntuación obtenida en un examen (un valor numérico) y luego determinar y mostrar la calificación correspondiente según la siguiente escala:

Si la puntuación está entre 90 y 100, la calificación es "A".

Si la puntuación está entre 80 y 89, la calificación es "B".

Si la puntuación está entre 70 y 79, la calificación es "C".

Si la puntuación está entre 60 y 69, la calificación es "D".

Si la puntuación está por debajo de 60, la calificación es "F".

Tienes este ejercicio hecho con if/else y con switch. Prueba ahora a usar el operador ternario.

El programa debe mostrar por pantalla: "Puntuación: 88 => Calificación: B".